

Beta-History-V45

Matthias Henze

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Beta-History-V45		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Matthias Henze	April 15, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Beta-History-V45	1
1.1	main	1
1.2	stormamiga.lib	1
1.3	stormamiga.lib-v44	4
1.4	stormamiga-library.lib	7
1.5	stormamiga-library.lib-v44	7

Chapter 1

Beta-History-V45

1.1 main

stormamiga.lib Version 45.00

Kopierrecht © 1996/99 bei CyberdyneSystems

geschrieben von Matthias Henze

[stormamiga.lib](#)

[stormamiga-library.lib](#)

1.2 stormamiga.lib

V.45.00 alpha 5

07.08.99

- Fehlerkorrektur der Includedatei "sys/types.h"
- das Benutzer-Lexikon überarbeitet und erweitert

29.07.99

- Fehlerkorrektur der stdio-Funktion "tmpnam"; es wurde immer der gleiche Name zurückgegeben (Bugreport von Christian Hattemer)

21.05.99

- die internen Funktionen "INIT_3_TimerBase" und "EXIT_3_TimerBase" geschrieben

19.05.99

- Fehlerkorrektur von "IconBase" (nur bei Far Data); bei Benutzung von Funktionen aus der icon.library kam es zur Linker-Warnung "Misaligned Symbol _IconBase." (Bugreport von Christian Hattemer)

10.05.99

- die internen Funktionen "form_in", "form_in64", "lib_double2float" und "lib_float2double" optimiert
- die Funktionen "istream::operator >>(float &)" und "ostream::operator <<(float)" optimiert

08.05.99

- die internen Funktionen "double_in", "double_out", "getch" und "ungetch" optimiert
 - die Funktion "istream::operator >>(float &)" optimiert
-

06.05.99

- die interne Funktion "double_in" optimiert
- die Funktionen "istream::operator >>(float &)", "istream::operator >>(double &)" und "istream::operator >>(long double &)" optimiert

05.05.99

- die internen Funktionen "double_in", "SMult64" und "SDiv64" optimiert
- die Funktionen "istream::operator >>(float &)", "istream::operator >>(double &)" und "istream::operator >>(long double &)" optimiert

03.05.99

- die stdio-Funktionen "setvbuf" und "tmpfile" optimiert
- Fehlerkorrektur der stdio-Funktion "fflush"; wenn 0 als Parameter übergeben wurde kam es zu Enforcerhits (Bugreport von Allan Odgaard)

02.03.99

- Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_in", "form_in_", "form_in64" und "form_in64_"; bei Type "[...]" und "[^...]" der scanf-Funktionen wurden die Eingaben falsch ausgewertet (Bugreport von Allan Odgaard)

V.45.00 alpha 4

01.02.99

- die interne Funktion "form_out64" optimiert

30.01.99

- die internen Funktionen "form_out_" und "form_out64_" optimiert

26.01.99

- die interne Funktion "form_out" optimiert

22.01.99

- Fehlerkorrektur der math-Funktion "frexp" (Bugreport von mir)

20.01.99

- die interne Funktion "sputc" optimiert

16.01.99

- die stdio-Funktionen "printf", "printf_", "printf64", "printf64_", "vprintf", "vprintf_", "vprintf64", "vprintf64_", "fprintf", "fprintf_", "fprintf64", "fprintf64_", "vfprintf", "vfprintf_", "vfprintf64", "vfprintf64_", "putc" und "fputc" optimiert
- die interne Funktion "snputc" optimiert

V.45.00 alpha 3

14.01.99

- Fehlerkorrektur der stdlib-Funktion "rand" (Bugreport von Hynek Schlawack)

11.01.99

- die Funktionen "ostream::seekp(streampos, enum seek_dir__ios)", "ostream::seekp(streamoff, enum seek_dir__ios)", "streambuf*streambuf::setbuf(char *, ulong)", "streambuf::sgetn(char *, int)", "streambuf::xsgetn(char *, int)", "streambuf::xsputn(cchar *, int)", "istream &ws(istream &)" und "&ios::userword(int)" optimiert - Fehlerkorrektur der Funktionen "ostream::seekp(streampos, enum seek_dir__ios)" und "ostream::seekp(streamoff, enum seek_dir__ios)" (Bugreport von mir)

10.01.99

- die Funktionen "istream::operator >>(long double &)", "istream::peek()", "istream::operator >>(short &)", "istream::operator >>(ushort &)", "istream::operator >>(int &)", "istream::operator >>(uint &)", "istream::operator >>(long &)", "istream::operator

>>(ulong &)", "istream::read(uchar *, int)", "istream::read(schar *, int)", "istream::read(char *, int)" und "istream::istream(streambuf *)" optimiert

09.01.99

- die interne Funktion "ungetch" optimiert - die Funktionen "endl", "ends", "ostream::flush()", "ostream::opfx()", "istream::get(char *, int, char)", "istream::get(uchar *, int, char)", "istream::get(schar *, int, char)", "istream::get(schar &)", "istream::get(uchar &)", "istream::get(char &)", "istream::get()", "istream::getline(char *, int, char)", "istream::getline(uchar *, int, char)", "istream::getline(schar *, int, char)", "istream::ignore(int, int)", "ostream::operator <<(schar)", "ostream::operator <<(uchar)", "ostream::operator <<(char)", "istream::operator >>(uchar *)", "istream::operator >>(schar *)", "istream::operator >>(char *)", "istream::ipfx(int)", "istream::operator >>(char &)", "istream::operator >>(uchar &)", "istream::operator >>(schar &)" und "istream::operator >>(double &)" optimiert - Fehlerkorrektur der internen Funktion "getch" (Bugreport von mir) - Fehlerkorrektur der Funktion "streambuf::doallocate()" (Bugreport von mir)

07.01.99 - die internen Funktionen "amigaread", "amigawrite" und "amigaflush" optimiert - Fehlerkorrektur der internen Funktion "amigareadunget" (Bugreport von mir) - Fehlerkorrektur der stdio-Funktionen "fopen", "fclose" (Bugreport von Christian Hattemer)

V.44.10 (V.45.00) alpha 2

30.12.98

- die internen Funktionen "form_in", "form_in_", "form_in64" und "form_in64_" optimiert - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_in", "form_in_", "form_in64" und "form_in64_"; die Voreinstellung für Type "f" war double und nicht float (Bugreport von Allan Odgaard)

25.12.98 - die stdio-Funktionen "getc", "fgetc", "fscanf", "fscanf_", "fscanf64", "fscanf64_", "vfscanf", "vfscanf_", "vfscanf64", "vfscanf64_", "scanf", "scanf_", "scanf64", "scanf64_", "vscanf", "vscanf_", "vscanf64" und "vscanf64_" optimiert - die string-Funktionen "strlen" und "strdup" optimiert - die internen Funktionen "sgetc", "unsgetc" und "ungetc" optimiert

23.12.98

- die internen Funktionen "un_signed_out", "double_out" und "putch" optimiert - die Funktionen "endl", "ends", "ostream::flush()", "ostream::operator <<(short)", "ostream::operator <<(ushort)", "ostream::operator <<(int)", "ostream::operator <<(uint)", "ostream::operator <<(long)", "ostream::operator <<(ulong)", "ostream::operator <<(double)" und "ostream::operator <<(void *)" optimiert

22.12.98

- Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_in", "form_in_", "form_in64" und "form_in64_" (Bugreport von Allan Odgaard)

21.12.98

- die Funktionen "istream::get(char *, int, char)", "istream::get(uchar *, int, char)", "istream::get(schar *, int, char)", "istream::get(schar &)", "istream::get(uchar &)", "istream::get(char &)", "istream::getline(char *, int, char)", "istream::getline(uchar *, int, char)", "istream::getline(schar *, int, char)", "istream::ignore(int, int)", "istream::ipfx(int)", "ostream::opfx()", "ostream::osfx()", "ostream::operator <<(schar)", "ostream::operator <<(uchar)", "ostream::operator <<(char)", "ostream::operator <<(cuchar *)", "ostream::operator <<(cschar *)", "ostream::operator <<(cchar *)", "streambuf::sgetn(char *, int)", "streambuf::sputn(cchar *, int)" und "streambuf::xsputn(cchar *, int)" optimiert

V.44.10 (V.45.00) alpha 1

26.11.98 - die Includedatei "stormamiga.h" überarbeitet; alle pOS Teile entfernt - das Benutzer-Lexikon überarbeitet und erweitert; alle pOS Teile entfernt - die Anleitung überarbeitet und erweitert - das Installerskript überarbeitet

25.11.98 - Fehlerkorrektur der time-Funktionen "strftime" und "strftime_d"; die Funktionen waren sehr instabil, der Type "H" funktionierte nicht (Bugreport von mir)

24.11.98 - Fehlerkorrektur der Funktionen "istream::operator >>(short &)", "istream::operator >>(ushort &)", "istream::operator >>(int &)", "istream::operator >>(uint &)", "istream::operator >>(long &)" und "istream::operator >>(ulong &); Hexadezimalzahlen wurden nicht richtig eingelesen wenn erst Buchstaben und dann Zahlen übergeben wurden z.B.: d123 (Bugreport von mir)

21.11.98 - die Standarteinstellung für die Variable "__stdiowin" von "CON:////AUTO/CLOSE" in "CON:////AUTO/CLOSE/WAIT" geändert - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "EXIT_3_AmigaGuideBase()", "EXIT_2_AslBase()", "EXIT_3_BulletBase()", "EXIT_3_ColorWheelBase()", "EXIT_2_CxBase()", "EXIT_3_DataTypesBase()", "EXIT_2_DiskfontBase()", "EXIT_1_DOSBase()",

"EXIT_2_ExpansionBase()", "EXIT_2_GadToolsBase()", "EXIT_3_GradientSliderBase()", "EXIT_2_GfxBase()", "EXIT_2_IconBase", "EXIT_2_IFFParseBase()", "EXIT_2_IntuitionBase()", "EXIT_2_KeymapBase()", "EXIT_2_LayersBase()", "EXIT_3_LocaleBase()", "EXIT_3_LowLevelBase()", "EXIT_2_MathBase()", "EXIT_2_MathIeeeDoubBasBase()", "EXIT_2_MathIeeeDoubTransBase()", "EXIT_2_MathIeeeSingBasBase()", "EXIT_2_MathIeeeSingTransBase()", "EXIT_2_MathTransBase()", "EXIT_2_MUIMasterBase()", "EXIT_3_NVBase()", "EXIT_3_RealTimeBase()", "EXIT_2_ReqToolsBase()", "EXIT_2_RexxSysBase()", "EXIT_3_TranslatorBase()", "EXIT_1_UtilityBase()", "EXIT_2_VersionBase()", "EXIT_2_WizardBase()" und "EXIT_2_WorkbenchBase()"; wenn der Debugger im Einzelschrittmodus lief kam es beim Programmende manchmal zum Systemabsturz (Bugreport von Hans-Werner Kneitingner)

04.10.98 - Fehlerkorrektur der Funktion "istream::get(char *, int, char)"; (Bugreport von mir)

02.10.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_in", "form_in_", "form_in64" und "form_in64_"; bei den scanf-Funktionen wurden die Eingaben falsch ausgewertet wenn die Typen "[...]" und "[^...]" in Kombination mit dem Type "n" verwendet wurden (Bugreport von Allan Odgaard)

26.09.98 - Fehlerkorrektur der stdlib-Funktion "malloc_3"; Bei dieser Funktion kam es zu Enforcerhits (Bugreport von Allan Odgaard)

18.09.98 - die Includedateien "assert_stormamiga.h", "ctype_stormamiga.h" und "stdlib_stormamiga.h" geschrieben - die Includedateien "stormamiga.h", "math_stormamiga.h", "stdio_stormamiga.h", "string_stormamiga.h", "time_stormamiga.h", "sys/time.h", "sys/times.h", "sys/resource.h", "utime.h", "unistd.h", "sys/dirent.h", "sys/dir.h", "dirent.h", "sys/stat.h", "sys/types.h", "sys/unistd.h", "fcntl.h", "limits.h", "math.h", "stdio.h", "string.h", "time.h", "assert.h", "ctype.h" und "stdlib.h" überarbeitet - die Includedatei "stormamigainline.h" entfernt

04.09.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_in", "form_in_", "form_in64" und "form_in64_"; bei den scanf-Funktionen kam es zu Enforcerhits wenn die Typen "[...]" und "[^...]" in Kombination mit "*" für width verwendet wurden (Bugreport von Allan Odgaard)

30.08.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktion "ungetch"; bei Verwendung dieser Funktion durch die Funktion "istream::read(char, int)" kam es vor das beim Einlesen eines Strings das erste Zeichen auf das zweite Zeichen kopiert wurde z.B. wurde aus "Work:" "WWrk:" (Bugreport von Andreas Schlick)

15.08.98 - die internen Funktionen "INIT_5_InitStdIOFiles" und "EXIT_5_InitStdIOFiles" optimiert - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "INIT_5_InitStdIOFiles" und "EXIT_5_InitStdIOFiles" (nur bei Near Code und Near Data); Bei diesen Funktionen kam es zu MungWallhits (Bugreport von Christian Hattemer)

14.08.98 - die Funktionen "ostream::operator <<(short)", "ostream::operator <<(ushort)", "ostream::operator <<(int)", "ostream::operator <<(uint)", "ostream::operator <<(long)", "ostream::operator <<(ulong)", "ostream::operator <<(cuchar *)", "ostream::operator <<(cschar *)", "ostream::operator <<(cchar *)" optimiert - Fehlerkorrektur der Funktion "ostream::operator <<(void *)"; Bei dieser Funktion kam es zu Enforcerhits (Bugreport von Hans-Werner Kneitingner)

[stormamiga.lib V44](#)

1.3 stormamiga.lib-v44

V.44.03

14.01.99

- Fehlerkorrektur der stdlib-Funktion "rand" (Bugreport von Hynek Schlawack)

11.01.99

- Fehlerkorrektur der Funktionen "ostream::seekp(streampos, enum seek_dir__ios)" und "ostream::seekp(streamoff, enum seek_dir__ios)" (Bugreport von mir)

09.01.99

- Fehlerkorrektur der Funktion "streambuf::doallocate()" (Bugreport von mir)

07.01.99 - Fehlerkorrektur der internen Funktion "amigareadunget" (Bugreport von mir) - Fehlerkorrektur der stdio-Funktionen "fopen", "fclose" (Bugreport von Christian Hattemer)

V.44.02

26.11.98 - die Includedatei "stormamiga.h" überarbeitet; alle pOS Teile entfernt - das Benutzer-Lexikon überarbeitet und erweitert; alle pOS Teile entfernt - die Anleitung überarbeitet und erweitert - das Installerskript überarbeitet

25.11.98 - Fehlerkorrektur der time-Funktionen "strftime" und "strftime_d"; die Funktionen waren sehr instabil, der Type "H" funktionierte nicht (Bugreport von mir)

24.11.98 - Fehlerkorrektur der Funktionen "istream::operator >>(short &)", "istream::operator >>(ushort &)", "istream::operator >>(int &)", "istream::operator >>(uint &)", "istream::operator >>(long &)" und "istream::operator >>(ulong &); Hexadezimalzahlen wurden nicht richtig eingelesen wenn erst Buchstaben und dann Zahlen übergeben wurden z.B.: d123 (Bugreport von mir)

21.11.98 - die Standarteinstellung für die Variable "__stdiowin" von "CON:////AUTO/CLOSE" in "CON:////AUTO/CLOSE/WAIT" geändert - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "EXIT_3_AmigaGuideBase()", "EXIT_2_AslBase()", "EXIT_3_BulletBase()", "EXIT_3_ColorWheelBase()", "EXIT_2_CxBase()", "EXIT_3_DataTypesBase()", "EXIT_2_DiskfontBase()", "EXIT_1_DOSBase()", "EXIT_2_ExpansionBase()", "EXIT_2_GadToolsBase()", "EXIT_3_GradientSliderBase()", "EXIT_2_GfxBase()", "EXIT_2_IconBase()", "EXIT_2_IFFParseBase()", "EXIT_2_IntuitionBase()", "EXIT_2_KeymapBase()", "EXIT_2_LayersBase()", "EXIT_3_LocaleBase()", "EXIT_3_LowLevelBase()", "EXIT_2_MathBase()", "EXIT_2_MathIeeeDoubBasBase()", "EXIT_2_MathIeeeDoubTransBase()", "EXIT_2_MathIeeeSingBasBase()", "EXIT_2_MathIeeeSingTransBase()", "EXIT_2_MathTransBase()", "EXIT_2_MUIMasterBase()", "EXIT_3_NVBase()", "EXIT_3_RealTimeBase()", "EXIT_2_ReqToolsBase()", "EXIT_2_RexxSysBase()", "EXIT_3_TranslatorBase()", "EXIT_1_UtilityBase()", "EXIT_2_VersionBase()", "EXIT_2_WizardBase()" und "EXIT_2_WorkbenchBase()"; wenn der Debugger im Einzelschrittmodus lief kam es beim Programmende manchmal zum Systemabsturz (Bugreport von Hans-Werner Kneiting)

04.10.98 - Fehlerkorrektur der Funktion "istream::get(char *, int, char)"; (Bugreport von mir)

02.10.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_in", "form_in_", "form_in64" und "form_in64_"; bei den scanf-Funktionen wurden die Eingaben falsch ausgewertet wenn die Typen "[...]" und "[^...]" in Kombination mit dem Type "n" verwendet wurden (Bugreport von Allan Odgaard)

26.09.98 - Fehlerkorrektur der stdlib-Funktion "malloc_3"; Bei dieser Funktion kam es zu Enforcerhits (Bugreport von Allan Odgaard)

18.09.98 - die Includedateien "assert_stormamiga.h", "ctype_stormamiga.h" und "stdlib_stormamiga.h" geschrieben - die Includedateien "stormamiga.h", "math_stormamiga.h", "stdio_stormamiga.h", "string_stormamiga.h", "time_stormamiga.h", "sys/time.h", "sys/times.h", "sys/resource.h", "utime.h", "unistd.h", "sys/dirent.h", "sys/dir.h", "dirent.h", "sys/stat.h", "sys/types.h", "sys/unistd.h", "fcntl.h", "limits.h", "math.h", "stdio.h", "string.h", "time.h", "assert.h", "ctype.h" und "stdlib.h" überarbeitet - die Includedatei "stormamigainline.h" entfernt

04.09.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_in", "form_in_", "form_in64" und "form_in64_"; bei den scanf-Funktionen kam es zu Enforcerhits wenn die Typen "[...]" und "[^...]" in Kombination mit "*" für width verwendet wurden (Bugreport von Allan Odgaard)

30.08.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktion "ungetch"; bei Verwendung dieser Funktion durch die Funktion "istream::read(char, int)" kam es vor das beim Einlesen eines Strings das erste Zeichen auf das zweite Zeichen kopiert wurde z.B. wurde aus "Work:" "WWrk:" (Bugreport von Andreas Schlick)

V.44.01

15.08.98 - die internen Funktionen "INIT_5_InitStdIOFiles" und "EXIT_5_InitStdIOFiles" optimiert - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "INIT_5_InitStdIOFiles" und "EXIT_5_InitStdIOFiles" (nur bei Near Code und Near Data); Bei diesen Funktionen kam es zu MungWallhits (Bugreport von Christian Hattemer)

V.44.01 beta 1

14.08.98 - die Funktionen "ostream::operator <<(short)", "ostream::operator <<(ushort)", "ostream::operator <<(int)", "ostream::operator <<(uint)", "ostream::operator <<(long)", "ostream::operator <<(ulong)", "ostream::operator <<(cuchar *)", "ostream::operator <<(cschar *)", "ostream::operator <<(cchar *)" optimiert - Fehlerkorrektur der Funktionen "ostream::operator <<(void *)"; Bei dieser Funktion kam es zu Enforcerhits (Bugreport von Hans-Werner Kneiting)

V.44.00

15.07.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_in", "form_in_", "form_in64" und "form_in64_"; wenn für width "*" eingesetzt wurde kam es bei den Typen "c" und "s" zu Enforcerhits (Bugreport von Allan Odgaard)

10.07.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_out", "form_out_", "form_out64_" und "form_out64"; bei Type "n" der printf-Funktionen wurde Datenmüll ausgegeben (Bugreport von Allan Odgaard)

V.44.00 beta 13

22.06.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_in", "form_in_", "form_in64" und "form_in64_"; bei Type "[...]" und "[^...]" der scanf-Funktionen wurden die Eingaben falsch ausgewertet (Bugreport von Allan Odgaard) - Fehlerkorrektur der Includedatei "stormamiga.h"; es gab Probleme wenn "STORMAMIGA_OS3" definiert war und die Includdatei "clib/alib_protos.h" vor "stormamiga.h" eingebunden wurde

13.06.98 - Fehlerkorrektur der Funktionen "istream::getline(char *, int, char)" und "istream::get(char *, int, char)"; es gab Probleme beim Einlesen von Dateien mit Leerzeilen und beim Erkennen vom Dateieinde (Endlosschleife) (Bugreport von Kai Fleischer)

11.06.98 - alle Befehle, die beim MC68060 emuliert werden müssen, entfernt; dadurch werden einige Programme bis zu 4 mal so schnell (nur bei den Versionen für MC68060)

08.06.98 - die math-Funktionen "atan", "tan", "exp", "log", "sinh", "tanh", "cos" und "sin" optimiert (nur bei den Versionen für MC68040+ und MC68060)

V.44.00 beta 12

21.05.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "double_in", "form_in", "form_in64", "form_out" und "form_out64" (nur bei den Versionen für MC68881+, MC68040+ und MC68060); die Ein- und Ausgabe von Fließkommazahlen mit vielen Nachkommastellen war sehr ungenau (Bugreport von mir)

19.05.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "form_out" und "form_out64" (nur bei den Versionen für MC68EC020+); die Ausgabe von Fließkommazahlen mit vielen Nachkommastellen war sehr ungenau (Bugreport von mir)

V.44.00 beta 11

10.05.98 - die math-Funktion "acos" optimiert (nur bei den Versionen für MC68040+ und MC68060)

09.05.98 - die math-Funktion "asin" optimiert (nur bei den Versionen für MC68040+ und MC68060)

08.05.98 - die math-Funktion "exp" optimiert (nur bei den Versionen für MC68040+ und MC68060)

06.05.98 - die math-Funktionen "cos", "sin", "atan" und "tan" optimiert (nur bei den Versionen für MC68040+ und MC68060)

04.05.98 - die math-Funktion "pow" optimiert (nur bei den Versionen für MC68040+ und MC68060)

30.04.98 - die math-Funktion "log" optimiert (nur bei den Versionen für MC68040+ und MC68060)

29.04.98 - Fehlerkorrektur der Funktionen "istream::getline(char *, int, char)" und "istream::get(char *, int, char)"; bei "getline" wurde das Trennzeichen nicht herausgefiltert, bei "get" wurde das Trennzeichen nicht ausgegeben (Bugreport von Kai Fleischer) - die math-Funktion "tanh" optimiert (nur bei den Versionen für MC68040+ und MC68060)

28.04.98 - die math-Funktion "log10" optimiert (nur bei den Versionen für MC68040+ und MC68060)

27.04.98 - die math-Funktionen "cosh" und "sinh" optimiert (nur bei den Versionen für MC68040+ und MC68060) - Fehlerkorrektur der amiga.lib-Funktion "LibAllocPooled"; diese Funktion soll einen Systemabsturz verursacht haben (ist bei mir aber nicht aufgetreten), ich habe nur 2 kleine Enforcerhits gefunden und entfernt (Bugreport von Hynek Schlawack)

25.04.98 - die math-Funktionen "atan2", "ceil" und "floor" optimiert (nur bei den Versionen für MC68EC020+) - die internen Funktionen "double_in", "double_out", "form_in", "form_in64", "form_out" und "form_out64" optimiert (nur bei den Versionen für MC68EC020+) - Fehlerkorrektur der internen Funktion "double_out"; die Ausgabe von mehr als einer Vorkommastelle führte zum Systemabsturz (nur im großen Datenmodell bei den Versionen für MC68EC020+) (Bugreport von mir)

24.04.98 - die math-Funktionen "acos", "asin", "atan", "cos", "cosh", "exp", "fabs", "fmod", "log", "log10", "modf", "pow", "sin", "sinh", "sqrt", "tan" und "tanh" optimiert (nur bei den Versionen für MC68EC020+)

V.44.00 beta 10

21.04.98 - die amiga.lib-Funktionen "LibAllocPooled" und "LibFreePooled" neu geschrieben; bei "LibAllocPooled" wurde immer Null zurückgegeben, bei "LibFreePooled" kam es zu Enforcerhits (Da beide Funktionen schon ziemliche Flickwerke waren, habe ich sie gleich neu geschrieben.) - Fehlerkorrektur der stdlib-Funktion "malloc_3"; der angeforderte Speicherbereich wurde nicht gelöscht -> dadurch kam es zu sehr seltsamen Fehlern, besonders in C++ (Bugreport von ALex Kazik) - die Include-datei "stormamiga.h" erweitert; bei Definition von "STORMAMIGA_OS3" werden jetzt die Funktionen "LibCreatePool", "LibDeletePool", "LibAllocPooled" und "LibFreePooled" durch "CreatePool", "DeletePool", "AllocPooled" und "FreePooled" ersetzt

20.04.98 - die internen Funktionen "amigaclose", "amigaflush", "amigagetc", "amigagetcunget", "amigaputc", "amigaread", "amigareadunget", "amigaseek", "amigaungetc" und "amigawrite" optimiert

V.44.00 beta 9

15.04.98 - Fehlerkorrektur der Includedatei "stormamiga.h"; in C++ funktionierte die Definition "STORMMAMIGA_STACK" nicht (Offensichtlich ist StormC nicht einmal in der Lage die einfachsten Dinge in C++ richtig zu compilieren.) (Bugreport von ALeX Kazik)

08.04.98 - Fehlerkorrektur der string-Funktion "memset"; bei "memset(xx, z, yy)" wurde "z" nicht immer korrekt in "xx" geschrieben (Bugreport von ALeX Kazik und Allan Odgaard) - Fehlerkorrektur der Includedatei "stormamiga.h"; der Returncode der Funktionen "SPRINTF" und "VSPRINTF" war als long und nicht als int angegeben (Bugreport von mir)

V.44.00 beta 8

01.04.98 - Fehlerkorrektur der Funktion "ostream::operator <<(const char *)"; es traten manchmal Enforcerhits auf - Fehlerkorrektur der stdlib-Funktion "free" (identisch mit "delete"); bei mehrfachem anfordern und freigeben von Speicher kam es manchmal zu Enforcerhits und in ganz seltenen Fällen zum Systemabsturz -> der Fehler trat sehr selten und nur unter C++ auf

1.4 stormamiga-library.lib

V.45.00 alpha 2

21.05.99

- die internen Funktionen "INIT_3_TimerBase" und "EXIT_3_TimerBase" geschrieben

V.44.10 (V.45.00) alpha 1

07.11.98 - die stdlib-Funktionen "abort__STANDARD" und "exit" geschrieben; zur Zeit nur experimentell - die interne Funktion "LibInit" für die Verwendung der stdlib-Funktionen "abort__STANDARD" und "exit" erweitert; zur Zeit nur experimentell

26.09.98 - Fehlerkorrektur der stdlib-Funktion "malloc_3"; Bei dieser Funktion kam es zu Enforcerhits (Bugreport von Allan Odgaard)

15.8.98 - die internen Funktionen "INIT_5_InitStdIOFiles" und "EXIT_5_InitStdIOFiles" optimiert

03.08.98 - die Funktionen "LibOpen" und "LibClose" überarbeitet und erweitert (nur die Versionen für StormC V2)

[stormamiga-library.lib V44](#)

1.5 stormamiga-library.lib-v44

V.44.02

07.11.98 - die stdlib-Funktionen "abort__STANDARD" und "exit" geschrieben; zur Zeit nur experimentell - die interne Funktion "LibInit" für die Verwendung der stdlib-Funktionen "abort__STANDARD" und "exit" erweitert; zur Zeit nur experimentell

26.09.98 - Fehlerkorrektur der stdlib-Funktion "malloc_3"; Bei dieser Funktion kam es zu Enforcerhits (Bugreport von Allan Odgaard)

V.44.01

15.8.98 - die internen Funktionen "INIT_5_InitStdIOFiles" und "EXIT_5_InitStdIOFiles" optimiert

V.44.01 beta 1

03.08.98 - die Funktionen "LibOpen" und "LibClose" überarbeitet und erweitert (nur die Versionen für StormC V2)

V.44.00

15.07.98 - Datum angepaßt

V.44.00 beta 7

11.06.98 - Fehlerkorrektur der internen Funktionen "LibInit" und "abortLibInit"; bei Verwendung von "abortLibInit" kam es manchmal zum Systemabsturz (Bugreport von Allan Odgaard)

V.44.00 beta 6

21.04.98 - Fehlerkorrektur der stdlib-Funktion "malloc_3"; der angeforderte Speicherbereich wurde nicht gelöscht -> dadurch kam es zu sehr seltsamen Fehlern, besonders in C++ (Bugreport von ALeX Kazik)

V.44.00 beta 5

08.04.98 - die Funktionen "InitModules" und "CleanupModules" aus dem Objekt mit den Initialisierungsfunktionen entfernt und in ein separates Objekt verlegt; es gab Probleme bei der Verwendung eigener Initialisierungsfunktionen weil die Initialisierungsfunktionen der stormamiga.lib automatisch mit den Funktionen "InitModules" und "CleanupModules" eingebunden wurden -> diese Änderung betrifft nur die Version für StormC V3

V.44.00 beta 4

01.04.98 - Fehlerkorrektur der stdlib-Funktion "free" (identisch mit "delete"); bei mehrfachem anfordern und freigeben von Speicher kam es manchmal zu Enforcerhits und in ganz seltenen Fällen zum Systemabsturz -> der Fehler trat sehr selten und nur unter C++ auf